Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi softverskog inženjerstva



Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti praćenje svog napretka programera

Istorija izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Verzija | Opis | Autor |
| 23.3.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | Nenad Marković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

[1. Uvod 4](#_Toc67695529)

[1.1 Rezime 4](#_Toc67695530)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc67695531)

[1.3 Reference 4](#_Toc67695532)

[2. Scenario praćenja napretka programera 4](#_Toc67695533)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc67695534)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc67695535)

[2.2.1 Programer proverava statistiku rada na odredjenom zadatku 4](#_Toc67695536)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc67695537)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc67695538)

[2.5 Posledice 4](#_Toc67695539)

# Uvod

## 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri rešavanju problema.

## 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

## 1.3 Reference

- Projektni zadatak

- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

# Scenario praćenja napretka programera

## 2.1 Kratak opis

Programer može da vidi svoj napredatak: koliko je sati proveo na kojim funkcionalnostima i na kojim projektima.

## 2.2 Tok događaja

### 2.2.1 Programer proverava statistiku rada na odredjenom zadatku

1. Pred programerom je interfejs na kome se nalaze 2 dropList-e koje služe za biranje projekta i zadatka na tom projektu. Pored njih se nalaze radio dugmići „Tabela“, „Pita“ i „Histogram“. Takođe tu je i dugme „Prikaži“.
2. Programer bira projekat i zadatak iz dropList-e, selektuje neko radio dugme i klikće na prikaži.
3. Pred programerom sada izlazi vreme provedeno na tom zadatku kao i tabela, pita ili histogram(zavisi koje radio dugme je označeno) na kome je opisano na čemu je koliko radio.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## 2.4 Preduslovi

Programer mora da se uloguje.

## 2.5 Posledice

Nema.